Ejercicio Factory Method (crear UN UNICO objeto de naturaleza no conocida en tiempo de compilación)

Estamos en un laberinto. Está compuesto por habitaciones. Cada habitación tiene cuatro lados. Cada lado puede ser una puerta, un muro o una ventana.

Crea un programa que cree aleatoriamente una habitación. Con lados que sean del tipo indicado. Al menos un lado debe ser una puerta.